

# 社員の声



## ハードウェア設計は面白い！

西原 弘樹さん  
入社) 2019 年  
所属) 第一技術部  
専攻) ソフトウェア工学

### 現在の仕事内容 ～ 汎用 AI 設計/実装

私の主な仕事は、AI を設計/実装することです。一般的なソフトウェアの AI 開発と違って、ハードウェア実装前提の AI を開発しています。AI の性能の評価のみではなく、ハードウェア実装時の制約等も考慮に入れて設計を行います。そのため、考えることや苦勞も多いのですが、同時にとても楽しいです。

### この会社を選んだ理由 ～ 刺激がほしくて

私は大学時代、ソフトウェアを専攻していました。そんな私がハードウェア関係の会社に入った理由は、刺激が欲しかったからです。ソフトウェアと比べて、考えなければならないことが多いハードウェア設計は、**期待通りとても面白い**です。

### 職場の雰囲気 ～ コミュニケーションは円滑

事務所では多くの人が席の近い人と朗らかに雑談している印象です。そのためコミュニケーションが円滑になり、仕事にも良い影響が出ています。話をよく聞いてくれる人が多いので、口数が増えました。正しいと思ったら、**自分の意見を主張**することもできるようになりました。

### 成功体験 ～ Innovation Award

入社 2 年目で Maviss Innovation Award (社内の**成果発表会**) で発表しました。これは、**技術革新、戦略発明、社名高揚**などの成果を発表する場です。私はこれまでプレゼンの経験があまりなかったのですが、頼りになる先輩方に相談して、良い発表に仕上げることができました。

## 「熊本から世界へ」自分もその一員に

黒木 廉さん  
入社) 2020 年  
所属) 第二技術部  
専攻) 応用化学



### 現在の仕事内容 ～ セキュリティ用 LSI の開発

担当しているのは、ファイアーウォールなどに利用されるセキュリティ関連用半導体チップのレイアウト設計です。機能設計者が設計した機能を半導体チップとして正常動作し、なおかつ要求される仕様(面積/動作速度/消費電力など)を実現するために、シリコン基板上にトランジスタや配線をどうレイアウトしていくのかを検討します。

### なぜこの会社に? ～ ワクワクしたから

「熊本から世界へ」を掲げていたことに興味を持ったからです。高い技術力を持っていることがその裏付けに感じたことや、自分もその一員となって「**熊本から世界へ**」を実現できたらと考えるとワクワクしました。

### やりがい ～ その難しさであり、醍醐味

レイアウト設計は、要求仕様のチップサイズに実際の物を配置配線していくため、**物理的な限界**というものがあるのが絶対に存在します。その限界を考慮しながら、**要求を満たす設計**を行うということがレイアウトの難しさであり醍醐味だと感じています。

### 夏季休暇 ～ 9 連休にバイクづくり

休みが多くしかも取りやすいのが魅力的だと感じています。またフレックス制度も利用できるので、**ワークライフバランスを充実**させることができます。2020 年の**夏季の長期休暇は 9 連休**もあったので、バイクを作りました。

### 在籍者出身校一覧

青山学院大学、旭川工業高等専門学校、岡山理科大学、神奈川大学、北九州市立大学、北里大学、九州工業大学、九州産業大学、熊本高等専門学校、熊本大学、工学院大学、川内職業能力開発短期大学校、静岡大学、職業能力開発総合大学校、崇城大学、千歳科学技術大学、中部大学、東海大学、東京工芸大学、東京電機大学、東北学院大学、西日本工業大学、日本大学、広島工業大学、北海道大学、北海道科学大学、都城工業高等専門学校、室蘭工業大学、山口大学 (50 音順、2023 年 4 月入社含む)

# 社員の声

## 仕事もプライベートもアクティブ！

平野 遼太さん  
入社) 2018 年  
所属) 第一技術部  
専攻) 化学



### 現在の仕事内容 ～ 家電などに利用される汎用マイコンの開発

入社後 2 年間で、システム設計業務に携わっていました。設計の段階は直接機械を触ることができず動作を理解するのに苦労しました。今は FPGA に搭載する回路の開発業務に携わっています。苦労はありますが、実際のもの動かせるのはわかりやすく楽しいです。

### なぜこの業界、この会社に？ ～ ものづくりが好き

ものを作ることが好きだからです。化学分野の出身なのでデジタルにはあまり強くありませんでしたが、会社での経験と趣味が良いサイクルで回ってくれたらと考えました。またこの会社を選んだのは、先に入社した**友達が楽しそうに会社のことを話して**くれ安心できたからです。実際に入社した後の印象は、下がるどころかむしろ上がっています。社員のことを第一に考えた制度の充実には感謝です。

### 職場の雰囲気って ～ アクティブな先輩方

先輩方それぞれ得意なことや個性もバラバラですが、仕事もプライベートもとてもアクティブに活動している方が多いです。今まではインドアでテレビを見たりアクアリウムの世話をしたりするくらいでしたが、メイビス社員の**アクティブさに影響されアウトドア**に目覚めてきました。今では飼猫 2 匹を連れてキャンプに行くようになりました。

# 教育体制

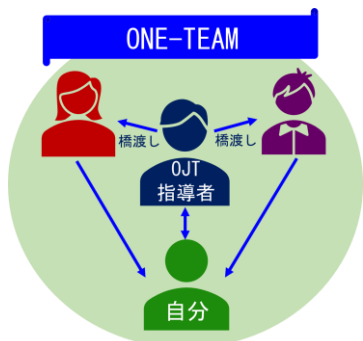
当社は、教育基本体系図に基づき、立場・役職・役割に応じた能力開発を行う環境を有しています。

## 事例紹介：新入社員研修（2022 年 4 月入社者の事例）

### ～スケジュール～

最初の 2 ヶ月は、設計業務全体の業務内容の理解と、課題を用いた具体的な設計実習を体験することで、仕事の流れを理解しました。その後、OJT 指導者のもと、実際のプロジェクトに参画し、日々勉強しながら技術習得を進めました。

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	
ヒューマンスキル	社会人としての基礎研修	階層別教育 (eラーニング活用し、計画的に実施)								
テクニカルスキル	技術研修 設計の基礎		課題を用いた設計実習							
	実習を通じて勉強をする期間									
						プロジェクトに参画し、勉強しながら仕事を体験していく				
						プロジェクトに参画				



### ～質問しやすい雰囲気～

実際に仕事をはじめるとわからないことが多く、質問する機会も多いのですが、OJT 指導員がいることで気軽に質問出来る環境です。また、OJT 指導員を通じて、より詳しい先輩を教えてくれるため、気が付いたら自然と会社に馴染んでいました。プロジェクトや会社全体としてワンチームになっているのを実感出来ています。