

社員の声



ハードウェア設計は面白い！

西原 弘樹さん
入社) 2019 年
所属) 第一技術部
専攻) ソフトウェア工学

現在の仕事内容 ～ 汎用 AI 設計/実装

私の主な仕事は、AI を設計/実装することです。一般的なソフトウェアの AI 開発と違って、ハードウェア実装前提の AI を開発しています。AI の性能の評価のみではなく、ハードウェア実装時の制約等も考慮に入れて設計を行います。そのため、考えることや苦勞も多いのですが、同時にとても楽しいです。

この会社を選んだ理由 ～ 刺激がほしくて

私は大学時代、ソフトウェアを専攻していました。そんな私がハードウェア関係の会社に入った理由は、刺激が欲しかったからです。ソフトウェアと比べて、考えなければならないことが多いハードウェア設計は、**期待通りとても面白い**です。

職場の雰囲気 ～ コミュニケーションは円滑

事務所では多くの人が席の近い人と朗らかに雑談している印象です。そのためコミュニケーションが円滑になり、仕事にも良い影響が出ています。話をよく聞いてくれる人が多いので、口数が増えました。正しいと思ったら、**自分の意見を主張**することもできるようになりました。

成功体験 ～ Innovation Award

入社 2 年目で Maviss Innovation Award (社内の**成果発表会**) で発表しました。これは、**技術革新、戦略発明、社名高揚**などの成果を発表する場です。私はこれまでプレゼンの経験があまりなかったのですが、頼りになる先輩方に相談して、良い発表に仕上げることができました。



興味があれば知識は後からついてくる

中村 真由香さん
入社) 2020 年
所属) 第二技術部
専攻) コンピュータ応用

現在の仕事内容 ～ 産業用 LSI のマイクロプロセッサのテスト開発

担当しているのは、半導体の回路にテスト回路を入れこみ、そのテスト回路を検証することです。テスト回路というのは、データ上ではなく実際の LSI 製品になった時、回路が壊れていないか確認する為に使用するものです。ですので、とても責任がある仕事だと思っています。その分達成感はずごくあります。

この業界を選んだ理由 ～ 未知の世界へ

就職活動中に自分の知らないこの業界を紹介され、気になったからです。興味だけで入ったので勉強することが多く、実際の業務に着くまで大変でした。ですが、それはどこ行っても同じことなので、**楽しんだもの勝ち**だと思っています。

やりがい ～ それは自分の成長

できなかったことができるようになった時が一番やりがいを感じます。今はまだ先輩エンジニアの方々に助けてもらってばかりですが、早く一人で仕事を任せてもらえるようになりたいと思っています。

今は半導体について知らなくても、**興味さえあれば知識は後からついてくる**ので、難しそうだなと思わず飛び込んで欲しいです。やっていれば楽しくなります。

社員の声

仕事もプライベートもアクティブ！

平野 遼太さん
入社) 2018 年
所属) 第一技術部
専攻) 化学



現在の仕事内容 ～ 家電などに利用される汎用マイコンの開発

入社後 2 年間、システム設計業務に携わっていました。設計の段階は直接機械を触ることができず動作を理解するのに苦労しました。今は FPGA に搭載する回路の開発業務に携わっています。苦労はありますが、実際のを動かせるのはわかりやすく楽しいです。

なぜこの業界、この会社に？ ～ ものづくりが好き

ものを作ることが好きだからです。化学分野の出身なのでデジタルにはあまり強くありませんでしたが、会社での経験と趣味が良いサイクルで回ってくれたらと考えました。またこの会社を選んだのは、先に入社した**友達が楽しそうに会社のことを話して**くれ安心できたからです。実際に入社した後の印象は、下がるどころかむしろ上がっています。社員のことを第一に考えた制度の充実には感謝です。

職場の雰囲気って ～ アクティブな先輩方

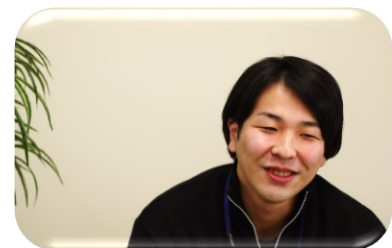
先輩方それぞれ得意なことや個性もバラバラですが、仕事もプライベートもとてもアクティブに活動している方が多いです。今まではインドアでテレビを見たりアクアリウムの世話をしたりするくらいでしたが、メイビス社員の**アクティブさに影響されアウトドア**に目覚めてきました。今では飼猫 2 匹を連れてキャンプに行くようになりました。

プライベートな時間 ～ フレックスで充実

有給の取得が容易なことやフレックスで出退社時間を調整できるので、**家族と会話する時間や飼猫と触れ合う時間を多く**とれます。

「熊本から世界へ」自分もその一員に

黒木 廉さん
入社) 2020 年
所属) 第二技術部
専攻) 応用化学



現在の仕事内容 ～ セキュリティ用 LSI の開発

担当しているのは、ファイアーウォールなどに利用されるセキュリティ関連用半導体チップのレイアウト設計です。機能設計者が設計した機能を半導体チップとして正常動作し、なおかつ要求される仕様(面積/動作速度/消費電力など)を実現するために、シリコン基板上にトランジスタや配線をどうレイアウトしていくのかを検討します。

なぜこの会社に？ ～ ワクワクしたから

「熊本から世界へ」を掲げていたことに興味を持ったからです。高い技術力を持っていることがその裏付けに感じたことや、自分もその一員となって「**熊本から世界へ**」を実現できたらと考えるとワクワクしました。

やりがい ～ その難しさであり、醍醐味

レイアウト設計は、要求仕様のチップサイズに実際の物を配置配線していくため、**物理的な限界**というものがあるのが絶対に存在します。その限界を考慮しながら、**要求を満たす設計**を行うということがレイアウトの難しさであり醍醐味だと感じています。

夏季休暇 ～ 9 連休にバイクづくり

休みが多くしかも取りやすいのが魅力的だと感じています。またフレックス制度も利用できるので、**ワークライフバランスを充実**させることができます。2020 年の**夏季の長期休暇は 9 連休**もあったので、バイクを作りました。

未経験の分野でも ～ 熱意さえあれば

この業界に入ったのは、大学時代の卒業論文で半導体をテーマに取り扱ったことがきっかけ。プログラミングは未経験ですが、メイビスで働きたいという熱意があるならしっかりとサポートすると面接の際に言って頂けたこともあり、半導体設計の業界に飛び込みました。

社員の声

社員それぞれが縁の下の力持ち

前原仁一さん

入社) 2014年 (創業メンバー)
所属) 第一技術部
専攻) 工業化学



現在の仕事内容 ～ チームリーダー

今はマイコン設計業務のチームリーダーとしての仕事をしています。お客様との要求の内容の整合、無理のない日程調整、チーム内での設計方針の検討・メンバーへの展開など、**仕事をやりやすいように調整**しています。

仕事の楽しさ、醍醐味とは ～ 物を作る楽しさと、仕事をうまく回す楽しさ

物を作る楽しさと、仕事をうまく回す楽しさです。ソフトでもハードでも、物が出来上がって思った通りに動いてくれると喜びはひとしおです。また、仕事うまく立ち回れた時。例えばお客様の先手を打って喜んでもらった場合など達成感があります。

会社の強み ～ チームワーク・総合力

縁の下の力持ちが重宝する職種だと思っています。自分の業務をやりつつメンバーのサポートをやるので、自分の仕事量は増えます。ですが、結果的にはチームとして効率的に仕事を進められるようになり、生産性も上がる。余分な事ではなく効率化のための施策となっていく。多くの社員が縁の下の力持ちを演じ、それぞれが効率化を進めていく。相乗効果はプロジェクト単位、部門単位、そして全社へ広がります。

在籍者出身校一覧

青山学院大学、旭川工業高等専門学校、岡山理科大学、神奈川大学、北九州市立大学、北里大学、九州工業大学、九州産業大学、熊本高等専門学校、熊本大学、工学院大学、川内職業能力開発短期大学校、静岡大学、職業能力開発総合大学校、崇城大学、千歳科学技術大学、中部大学、東海大学、東京工芸大学、東京電機大学、東海大学、東北学院大学、西日本工業大学、日本大学、広島工業大学、北海道大学、北海道科学大学、都城工業高等専門学校、室蘭工業大学、山口大学 (50音順、2021年4月入社含む)

求める人材

1. 困難に立ち向かうことができる人材

あきらめない心を持っている人
困難を乗り越えるために継続して努力を惜しまない人
乗り越えるために、周囲に助けを求められる人

2. 高い目標を持つことのできる人材

妥協しない心を持つ人
目標を達成するために柔軟な発想を持ち、正しいと信じたら回り道のできる人

当社は最先端の技術を扱っており、維持・発展させるためにもチャレンジ精神を大切にしています。

3. 聞く力を持った人材

他の価値観や意見を尊重し、チームワークを大切にできる人

4. 「ノー」と主張できる人材

自分のルールに基づき、間違っていると思ったことには意見し議論ができる人

当社は複数人のチーム・プロジェクトで対応することが多く、何よりも「チームワーク」と「コミュニケーション」が重要になります。